



1 scientifique, 1 classe : Chiche !

Programme national de sensibilisation aux sciences et technologies du numérique proposant aux enseignant(e)s dans leur classe un ou une scientifique du numérique pour parler de son parcours, son métier, ses recherches... L'idée est d'encourager des vocations, notamment féminines, vers l'enseignement de spécialité NSI et plus généralement les métiers du numérique.

Pour en savoir plus : <https://chiche-snt.fr/>

Demande d'inscription (à faire par le chef d'établissement) : <https://dgxy.link/chiche>

Retour sur Ludovia

La 20^e édition de l'université d'été du numérique éducatif, Ludovia, avait pour thème "Le bien-être et le numérique à l'École".

En conférence d'ouverture, Philippe Meirieu a proposé de passer du bien-être à l'école au bien devenir : https://dgxy.link/ludovia_2023

Éduquer aux données

Comprendre le fonctionnement des données ouvertes est essentiel pour pouvoir les mettre au service de l'intérêt général. C'est l'objectif de la vidéo produite par Canopé pour Pix+Édu : https://dgxy.link/donnees_canope

Cette vidéo propose également des activités pour travailler avec les élèves.

Dans le GAR !

La plateforme RTP (Remédiation Tests de Positionnement) va intégrer le GAR le 1^{er} octobre. Elle permet aux enseignants de mathématiques de proposer à leurs élèves des parcours personnalisés et adaptatifs afin de remédier aux difficultés constatées dans les tests de positionnement 6^e et 2nd.

Vidéo de présentation : <https://dgxy.link/rtp>

Nouveauté Pix Orga !

pix ORGA Pix orga intègre désormais deux nouvelles fonctionnalités : remontée automatique de la certificabilité dans le menu élève et réinitialisation en masse des mots de passe des comptes avec identifiants. La documentation a été retravaillée pour une meilleure ergonomie. Les parcours de rentrée 2023 sont disponibles et diffusables dès aujourd'hui à vos élèves.

Nouveauté de la rentrée également : le niveau 7 est désormais disponible sur Pix !

Développer ses compétences numériques professionnelles

Après une expérimentation en 2022-2023 dans quelques académies, dont notre Région académique, le **parcours d'auto-positionnement Pix+ Édu** va être généralisé. Dès mi-septembre, tous les enseignants et personnels d'éducation recevront un mail d'invitation adressé par la DNE (Direction du Numérique Éducatif) contenant un lien direct vers la plateforme pix.fr ainsi qu'un code d'accès à ce parcours. Ce dernier offre la possibilité, sur la base du volontariat et en moins de deux heures, de découvrir la plateforme Pix et le dispositif Pix+ Édu, de se situer dans la maîtrise des compétences numériques transverses et professionnelles, et d'accéder à des ressources de formation en ligne.

Pour les personnes ayant réalisé le parcours diagnostic l'an dernier, le parcours d'auto-positionnement proposera uniquement des questions en lien avec des compétences non validées.

À la suite de ce parcours, il sera possible de continuer à travailler ses compétences numériques transverses en autonomie sur pix.fr. N'hésitez pas à vous rapprocher des équipes de votre SRANE académique si vous souhaitez approfondir vos compétences numériques professionnelles.

Acquérir les bons réflexes numériques dès la 6^e

Face aux enjeux d'éducation au numérique et de lutte contre le cyberharcèlement, il est important de **sensibiliser les élèves aux bons réflexes numériques dès leur entrée au collège**.

Parcours pix 6^e :

Expérimentés l'an dernier dans quelques établissements, ils sont désormais disponibles dans tous les espaces pix orga collège :

- ✓ **Parcours "Protection et sécurité"** : sensibilisation des élèves aux bonnes pratiques du numérique avec un focus sur le cyberharcèlement, conseils pour protéger ses données personnelles.
- ✓ **Parcours "Initiation aux compétences numériques"** : base d'une culture numérique qui sera développée au cycle suivant.
- ✓ **Parcours d'évaluation finale** : permet de délivrer une attestation de sensibilisation au numérique aux élèves ayant au moins 50% de réponses justes.



Outils d'accompagnement (flyers à destination des parents, contenu des parcours, guide enseignant de déploiement) : https://dgxy.link/pix_6e



Opération #BienvenueLes6e

En partenariat avec la Commission européenne et soutenue par le MENJ, cette campagne de sensibilisation au numérique est organisée par **Internet Sans Crainte** tout au long du mois de septembre.

Plusieurs outils sont disponibles gratuitement en téléchargement : kit famille numérique, kit collège, memo du collégien

Accès aux ressources : <https://dgxy.link/bienvenue6e>

LE SRANE À LIMOGES

Le SRANE est chargé d'accompagner le **développement des usages du numérique au service de la pédagogie**. Il met en œuvre la politique numérique éducative de l'académie **en partenariat avec les collectivités locales**. Il accompagne les établissements au quotidien, encourage les innovations et participe à leur diffusion.

Notre site

<https://www.ac-limoges.fr/numerique-educatif-121855>

Notre Offre de formation

Retrouvez notre offre de formation sur le site de l'EAFc Limoges ou sur notre site : <https://www.ac-limoges.fr/offre-de-parcours-de-formation-de-l-eafc-123389>

Nous contacter

ce.dane@ac-limoges.fr

Archives de la LINE Limoges

<https://www.ac-limoges.fr/numerique-educatif-121855>

ASTUCE DU SRANE LIMOGES



Teasys : service de création de visites virtuelles.

Gratuit et sans publicité, Teasys est un outil en ligne permettant de créer des visites virtuelles complexes. Un voyage à l'étranger de prévu ? Envie d'innover pour les portes ouvertes ? C'est peut-être l'outil qu'il vous faut !

Exemple d'escape game réalisé avec Teasys dans le cadre du concours de création de jeux numériques « Jeu Fabrique » : <https://dgxy.link/teasys>

Pour en savoir plus :

<https://numeriques.ac-normandie.fr/?Teasys>

Projets numériques académiques

Pour rappel, deux projets numériques sont portés par le SRANE Limoges :

- ✓ **Jeux Fabrique** : concours de création de jeux numériques pour les élèves du cycle 3 à la terminale.

Plus d'informations et accès aux kits d'accompagnement 2023-2024 : <https://www.ac-limoges.fr/jeux-fabrique-123335>

Inscriptions jusqu'au 7 novembre : <https://dgxy.link/JF2024>

Journée finale académique : 7 mai 2024

- ✓ **Minetest/Minestory** : reconstitution du patrimoine local à l'échelle sur le logiciel libre Minetest.

Plus d'informations : <https://www.ac-limoges.fr/minetest-122954>

Renseignements complémentaires et inscription : ce.dane@ac-limoges.fr

Congrès national Minestory : 18 juin 2024 à Limoges

Un stage sera proposé au PAF en candidature individuelle pour ces deux dispositifs afin d'accompagner les enseignants qui le souhaitent.

Culture scientifique et technique : des associations aux côtés des enseignants

Plusieurs associations dans l'académie peuvent vous accompagner pour monter des projets CSTI ou intervenir en classe pour aborder autrement certaines notions :

- ✓ **Récréasciences** : centre de culture scientifique technique et industriel de l'académie. Interventions en classe, location d'exposition, événementiels...

**Récréa
sciences**

Découvrez leur offre en ligne : <https://dgxy.link/recreasciences>

Contact : animation@recreasciences.com

- ✓ **Les petits débrouillards** : mouvement associatif d'éducation populaire. Expériences ludiques façon "sciences amusantes".

**les petits
débrouillards**

Contact dans l'académie :

info87@lespetitsdebrouillards-na.org

09 81 32 00 83

Ces interventions peuvent être financées avec la part collective du pass culture, étendue depuis la rentrée à la classe de 6^e.

Info Jeunes Nouvelle-Aquitaine : ateliers numériques pour les lycéens

**info
jeunes**
Nouvelle-Aquitaine
EXPLORER LES POSSIBLES

Info jeune Limoges et son conseiller numérique proposent des ateliers pour accompagner les jeunes dans leur utilisation quotidienne du numérique et l'accès à l'autonomie. Des interventions gratuites sont possibles en établissement scolaire : numérique éthique, cybersécurité, découverte des logiciels libres, identité numérique et e-réputation, etc.

Plus d'informations et contact : <https://dgxy.link/IJNA>