

Jeux coopératifs OCCE 19

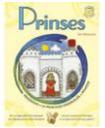
Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
la fée aux fleurs		2 ans	reconnaissance et classement des couleurs et des formes	1 à 3	5 à 10 min	1	1		
le zoo de Milly		2 ans	chiffres 1 à 3, formes et couleurs, jeu libre	1 à 4	10 min	1	1		
abella l'abeille		2 ans	couleurs, compréhension d'une règle de jeu	1 à 4	5 à 10 min	1	1		
chut, coco!		2 ans	rituel du coucher, jeu libre	1 à 4	10 min	1	1		
mitmach-spiel		2 ans	motricité	2 à 3	10 à 15 min	1	1		
rentrons la nourriture		2 ans	jeu de rôle, coordination main-oeil, la ferme	1 à 3	10 min	2	2		

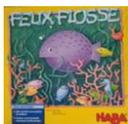
Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
little coopération		2 ans	animaux de la banquise	2 à 4	10 min	1	0	Jules Vallès, R. Tilly	01/02/2024
la princesse au petit pois		3 ans	chance, adresse	2 à 4	10 min	2	1	Jules Vallès, R. Tilly	01/02/2024
busy town		3 ans	observation, alimentation	2 à 4	15 min	1	1		
mon premier trésor de jeux (grand format)		3 ans	mémoire, couleurs, agriculture, jeu en bois	2 à 6	15-20 min	1	1		
team malen, peindre ensemble		3 ans	motricité, créativité, dessin, peinture	2 à 6		1	1		
le roi du jardin		3 ans	observation, nature, chance	2 à 4	20 min	1	1		

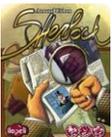
Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
happy bunny		3 ans	mémoire	1 à 4	15 min	1	1		
feed the woozle		3 à 6 ans	motricité, écoute	2 à 5	15 min	1	1		
le verger (très grand format)		3 ans	mémoire, fruits	1 à 4	10 à 15 min	1	1		
le verger (grand format)		3 ans	mémoire, fruits	1 à 4	10 à 15 min	2	1	La Roche Canillac, V. Puyjalon	08/01/2024
le verger (petit format format)		3 ans	mémoire, fruits	1 à 4	10 à 15 min	2	2		
le verger (très petit format format)		3 ans	mémoire, fruits	1 à 4	10 à 15 min	1	1		
le petit verger		3 ans	mémoire, fruits	1 à 4	10 à 15 min	1	1		

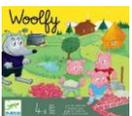
Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
ronde des oies		3 ans	motricité, mouvements	2 à 6	10 min	2	2		
acrobatino		3 ans	motricité, chance	2 à 5	10 à 15 min	2	2		
la course des mini futés		3 à 6 ans	évolutif	1 à 4	10 min	1	1		
tempo		3 ans	esprit d'équipe	2 à 6		1	1		
tous au dodo		3 ans	langage, toucher, imagination	2 à 4	15 à 20 min	1	1		
picobello		3 ans	couleurs, motricité fine	2 à 4	10 à 15 min	1	1		
prout le monstre		3 à 5 ans	stratégie	2 à 6	10 min	1	1		
kleiner teddy (les ours s'amuse)		3 ans	mémoire, réactivité, observation, combinaison	2 à 5	10 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
balancing game-elephant		3 ans	équilibre, stratégie			1	1		
schmatz spatz (qui aime bien nourrit bien)		4 ans	mémoire	2 à 4	15 à 20 min	1	1		
hop! Hop! Hop!		4 ans	agilité	2 à 6	15 min	1	1		
karuba junior		4 ans	chance	1 à 4	5 à 10 min	1	1		
le cercle des fées		4 ans	dessin, mémoire	2 à 4	10 à 15 min	1	1		
pipofax		4 ans	parties du corps, équilibre	4 à 12		1	1		
sleeping grump (le géant endormi)		4 ans	stratégie	2 à 4		2	2		
licornes dans les nuages		4 ans	esprit d'équipe, chance	2 à 4		1	0	Jules Vallès, R. Tilly	01/02/2024

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
cacophony		4 ans	mémoire, coordination, adresse	2 à 5	10 min	1	1		
prinses (la princesse ensorcelée)		4 ans	stratégie	2 à 4	15 min	1	1		
les batisseurs		4 ans	stratégie, évolutif	1 à 8	15 min	1	1		
phares à babord		4 ans	réflexion tactique, collecte	2 à 4	15 min	2	2		
vole avec nous petit hibou		4 ans	raisonnement tactique, concentration	2 à 4	15 min	1	1		
la forêt enchantée		4 ans	mémoire, langage, imagination	2 à 6	20 min	1	1		
attrape-moi!		4 ans	concentration, rapidité	2 à 7	15 min	2	2		
les petites gouttes de pluie		4 ans	adresse, dextérité	1 à 4	20 à 25 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
felix flosse (félix flotte)		4 ans	esprit d'équipe	2 à 6	5 à 10 min	1	1		
le bal masqué des coccinelles		4 ans	motricité fine	à partir de 2	20 à 30 min	2	2		
balancing moon		4 ans	construction, équilibre	1 à 3		1	1		
imagidés		4 ans	imagination, langage	2 à 12	20 min	1	1		
playa playa		4 ans	écologie, tri des déchets	2 à 6	20 min	1	1		
attrape monstres		3 à 6 ans	reconnaissance des formes	1 à 4	15 min	1	1		
tête-à-queue		4 ans	jeu de dé, stratégie, dragons	2 à 4	15 min	1	1		
zoo run		4 ans	animaux, puzzle	1 à 5	10 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
le clan des souris		4 ans	formes et grandeurs, mémoire, lignes et colonnes, communication non verbale	2 à 5	20 min	1	1		
coco panique		4 ans	rapidité, concentration, adresse	2 à 4	10 min	1	1		
l'île aux dragons		5 ans	startégie	2 à 4		1	1		
sherlock		5 ans	enquête	1 à 5	15 min	1	1		
mmm !		5 ans	évolutif	1 à 6	15 à 20 min	1	1		
la tour enchantée		5 ans	mémoire	2 à 4	15 à 25 min	1	1		
ernest et célestine		5 ans	dessin, toucher	2 à 6	15 min	1	1		
SOS pirates!		5 ans	pirates, bateaux, évolutif (3 niveaux)	2 à 4	20 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
karl kugelfisch aime les petits poissons		5 ans	au sol, évolutif (9 jeux), coordination, motricité	2 à 8		1	1		
zoowaboo		5 ans	adresse	2 à 4	20 à 30 min	1	1		
le jeu des nains et de blanche-neige		5 ans	stratégie	2 à 4	20 min	1	1		
castello del drago		5 ans	tactique, chance	1 à 4	10 à 15 min	1	1		
si on faisait la paix...		5 ans	gestion de conflits, organisation	2 à 8		1	1		
woolfy		5 ans	startégie	2 à 4	20 min	1	1		
magic maze kids		5 ans	communication, évolutif	2 à 4	15 min	1	1		

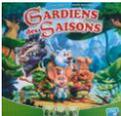
Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
ronny le raton voleur		5 ans	concentration, rapidité, observation	2 à 4	10 à 15 min	2	2		
temple inca		5 ans	mémoire, chance	2 à 6	10 à 15 min	2	2		
chut!		5 ans	adresse, concentration	2 à 4	15 min	1	1		
sauvons les contes de fées!		5 ans	habileté, langage	2 à 4	20 à 30 min	1	1		
la quête des chevaliers		5 ans	stratégie	2 à 6	15 min	1	1		
sauve moutons		5 ans	représentation dans l'espace, orientation	1 à 6	20 min	1	1		
les fantômes de minuit		5 ans	le temps, mémoire	2 à 6	20 min	1	1		
les châteaux de sable		5 ans	stratégie, évolutif	1 à 8	15 min	3	3		

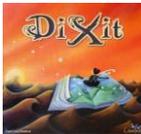
Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
mermaid island		5 ans	communicatio, stratégie	2 à 6	15 min	1	1		
les palettes de susie		5 ans	créativité, communication, couleurs	3 à 5	10 à 15 min	1	1		
harley		5 ans	stratégie, communication	1 à 6		1	1		
rêve de trésor		5 ans	parcours, stratégie	2 à 5	15 min	1	1		
meli met'œuf		5 ans		2 à 4	20 min	1	1		
derrière la porte secrète		5 ans	mémoire	1 à 8	15 min	1	1		
brick party		5 ans	langage (description)	2 à 9	20 min	1	1		
soupe à la grenouille		5 ans	stratégie, sorcières, habileté			1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
la colline des feux follets		5 ans	stratégie, communication, sorcières	1 à 4	20 min	1	1		
potomac		5 ans	jeux de parcours, animaux de la forêt	2 à 4	15 min	1	1		
winter !		6 ans	organisation, stratégie	1 à 12	15 min	1	1		
perlatette		6 ans	dextérité, cohésion, coordination	2 à 5	15 min	1	1		
rush hour		6 ans	repérage dans l'espace, stratégie	1 à 4		1	1		
yum yum island		6 ans	estimation des distances, communication	2 à 4	20 min	1	1		
bandida		6 ans	stratégie, repérage dans l'espace, communication	1 à 4	20 min	1	1		
bandido		6 ans	stratégie, repérage dans l'espace, communication	1 à 4	20 min	1	1		

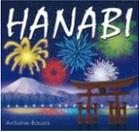
Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
ydrody		6 ans	équilibre, coordination, communication	1 à 3	15 min	1	1		
qui l'a vu ?		6 ans	électronique, enquête, communication, mémoire	1 à 3	15 min	1	1		
zig zag sur la banquise		6 ans	adresse, concentration, coordination	1 à 2		1	1		
toko island		6 ans	aventure, mémoire, évolutif	1 à 4	15 min	1	1		
chabyrinthe		6 ans	observation, 4 modes de jeu	1 à 4		1	1		
félinspecteur		6 ans	enquête, communication, lecture			1	1		
merlin zinzin		7 ans	action, plateau	2 à 6	15 min	1	1		
mount evest		7 ans	aventure, stratégie	2 à 6	15 min	2	2		

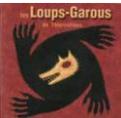
Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
abracadamo		7 ans	langage, syllabes écrites	2 à 4	20 min	1	1		
monstre toi !		7 ans	observation, mémoire	3 à 8	30 min	1	1		
hortifolie's		7 ans		2 à 12	10 à 45 min	1	1		
similo histoire		7 ans	déduction	2 à 8	10 min	1	1		
canal du midi		7 ans	observation, bluff	2 à 4	15 min	1	1		
tombalo		7 ans	équilibre, communication	2 à 4	15 min	1	1		
le petit chaperon rouge		7 ans		1 à 5	20 min	1	1		

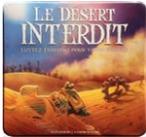
Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
vitality		7 ans	corps, émotions, intelligence	1 à 6	30 min	1	1		
zombie kids		7 ans	stratégie, évolutif	2 à 4	15 min	1	1		
arsène loupin		7 ans	enquête, logique	2 à 4	20 min	1	0	virginie sornet	07/07/2024
inspecteur leflair		7 ans	enquête, déduction	2 à 5	20 min	1	1		
gardiens des saisons		7 ans	jeu dans un livre, nécessite un lecteur	2 à 4	40 min	1	1		
débrouille-toi		8 ans	confiance en soi, langage	2 à 6	15 à 30 min	1	1		
les yeux de la jungle		8 ans	stratégie, créativité, aventure	1 à 12	30 min	3	3		
sherlock holmes		8 ans	prise de notes, communication, observation	1 à 4	90 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
UFO		8 ans	stratégie, imagination, réflexion	2 à 4	30 min	1	1		
chasse aux chasseurs		8 ans	anticipation, protection animale	2 à 5	20 min	1	1		
mixmo		8 ans	jeu de lettres, en équipe	2 à 6	15 min	2	2		
miniquest		8 ans	dragons, évolutif	2 à 4	30 min	1	1		
ava		8 ans	nature, paysages, créativité	2 à 5	30 min	1	1		
one key		8 ans	interactif (application), meneur de jeu	2 à 6	20 min	1	1		
dixit		8 ans	en équipe, imagination, vocabulaire	6 à 12	30 min	2	0	Serilhac-Le Pescher, C. Dupré/viviane chauzeix	08/01/2024 / 11/04/24

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
just one		8 ans	vocabulaire, jeu d'ambiance, imagination	3 à 7	20 min	1	0	viviane chauzeix	11/04/2024
myrtille		8 ans	stratégie, environnement	2 à 4	15 min	1	1		
panic island		8 ans	rapidité, action, mémoire	1 à 8	2 min	1	1		
karibou camp		8 ans	mime	3 à 7	20 min	1	1		
covalence		8 ans	chimie moléculaire	2 et plus	20 à 40 min	1	1		
magic rabbit		8 ans	mémoire, rapidité	1 à 4	2 min 30 s	1	1		
get it		8 ans	communication visuelle et corporelle, rapidité	3 à 6	20 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
hanabi		8 ans	communication, mémoire	2 à 5		1	1		
kamimäi		8 ans	équilibre, évolutif	2 à 5	20 min	1	1		
run run run		8 ans	communication	1 à 4	30 min	1	1		
sprint !		8 ans	estimation des quantités	2 à 4	10 min	1	1		
les tours ambulantes		8 ans	réflexion, en équipe	1 à 6	30 min	1	1		
quicksand		8 ans	coordination d'équipe, gestion du temps	1 à 7	15 min	1	1		
ALIAS		10 ans	description de mots, rapidité, en équipe	4 et plus	60 min et plus	1	1		
le donjon de naheulbeuk		10 ans	équilibre, coordination, rapidité, résistance, intelligence	3 à 6	60 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
letter jam		10 ans	jeu de lettres, déduction	2 à 6	45 min	1	1		
gardeners		10 ans	silence, rapidité, déduction, simultané	1 à 4	15 min	1	1		
agents secrets		10 ans	stratégie, communication, 2 équipes	6 à 12	30 à 45 min	2	2		
les poilus		10 ans	culture historique, solidarité	2 à 5	30 min	1	1		
onirim		10 ans	univers des rêves, stratégie	2	15 min	1	1		
les loups garous de thiercelieux et extensions 1/3		10 ans	jeu de rôle, stratégie	8 à 18	30 min	1	1		
galérapagos		10 ans	aventure, stratégie, île déserte	3 à 12	20 min	1	1		
perfect words		10 ans	associations d'idées, mots fléchés, communication	2 à 6	20 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
le désert interdit		10 ans	stratégie, communication, évolutif	2 à 5	45 min	1	1		
les taxis de la marne		10 ans	culture historique, réalisme	1 à 5		1	1		
la princesse aux échelles		10 ans	déduction, communication limitée, évolutif	3 à 6	20 min	1	1		
bermuda		10 ans	fonds marins, communication, rapidité	3 à 6	15 min	1	1		
team work		10 ans	jeu de mots, périphrase	4 et plus	10 à 30 min	1	1		
concept		10 ans	jeu de mots, associations d'icônes, en équipe	4 à 12	40 min	1	1		
en avant vers la cité idéale		10 ans	citoyenneté, droits, discriminations, évolutif	3 à 30		1	1		
SOL		10 ans	aventure, en équipe, stratégie	2 à 8	45 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
samurai spirit		10 ans	stratégie, technique, évolutif	1 à 7	20 à 45 min	1	1		
giraffomètre		10 ans	unités de mesures, ordres de grandeur, concertation/débat, logique	1 à 8	30 min	1	1		
the boss		10 ans	stratégie, gangsters, équipes	2 à 6	20 à 60 min	1	1		
skâândal		10 ans	politique, alliances	2 à 6		1	1		
contrario		12 ans	synonymes, contraires, équipes, ambiance	3 à 10	20 min	1	1		
fiesta de los muertos		12 ans	association d'idées, déduction, personnages célèbres	4 à 8	15 min	1	0	virginie sornet	07/04/2024
friscol		12 ans	économie solidaire (création d'entreprise, finances solidaires)	2 à 6	60 min	1	1		
mint cooperative		13 ans	stratégie, humour	1 à 4	15 à 30 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt
room 25		13 ans	escape game, logique, communication	1 à 6	30 min	1	1		
goblins		13 ans	construction, programmation stratégique, robots, trahison	2 à 4	45 à 60 min	1	1		
sidibaba		14 ans	en temps réel, gestion du temps, labyrinthe, repérage, gestion des décisions	3 à 7	35 à 45 min	1	1		
CS files		14 ans	enquête policière, déduction, jeu de rôle	4 à 12	20 min	1	1		
police city		14 ans	enquête, argumentation, réactivité	3 à 6	30 min	1	1		
terrabilis		14 ans	développement durable, stratégie, culture générale	2 à 4	60 à 90 min	1	1		
pandémie		14 ans	stratégie, communication	2 à 4	45 min	1	1		
spirit		16 ans	communication non verbale, partage, médium	3 à 6	25 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exempl	disponible	emprunteur	date d'emprunt