

Textes de référence

- Bulletin officiel spécial n° 2 du 26 mars 2015
- Bulletin officiel spécial n° 11 du 26 novembre 2015
- Bulletin officiel du 26 juillet 2018
- Bulletin officiel du 29 mai 2019
- Bulletin officiel n° 25 du 24 juin 2021

Les programmes de mathématiques de 2015 et les différents ajustements de 2018, 2020 et 2021 (maternelle) ont réaffirmé que la résolution de problèmes doit rester au centre de nos préoccupations. Elle constitue à la fois un moyen d'entrer dans de nouvelles notions mais également une manière de vérifier la maîtrise des connaissances. Par ailleurs, la confrontation à des problèmes pour « apprendre à chercher » est fortement encouragée afin que les élèves ne travaillent pas systématiquement sur des problèmes classiques et puissent s'entraîner à élaborer différents raisonnements (logique, tâtonnements...).

Dans le cadre de ces directives, le groupe départemental mathématiques propose pour la septième année consécutive une action pour l'ensemble des écoles maternelles et primaires du département. Pour la deuxième année consécutive, une nouvelle forme est proposée par le groupe départemental mathématiques, celle d'un *serious game*¹. Il ne rentre pas en compétition avec les défis mathématiques qui peuvent être proposés au niveau des circonscriptions mais il offre l'opportunité, à certains moments de l'année, de faire une focale sur les mathématiques et la résolution de problèmes en particulier.

Le groupe départemental mathématiques tient à remercier l'académie de Toulouse de nous permettre d'utiliser leur *serious game* C2/C3.

Organisation et règlement

- Ce *serious game* (possible avec ou sans TBI pour la maternelle) sera mis en œuvre lors de la « Semaine des mathématiques » (cf. calendrier). Il est aussi proposé en format livret.
- 2 niveaux de difficulté, selon la ou les classes, sont prévus :
 - niveau 1 : cycle 1 (avec un parcours différencié PS / MS / GS) ;
 - niveau 2 : cycle 2 / cycle 3 (avec un parcours différencié CP / CE / CM).
- Toutes les classes de la PS au CM2, les dispositifs 1er degré peuvent s'inscrire, ainsi que les classes de 6^{ème} (dans le cadre de la liaison école-collège).

Déroulement de la passation

Chaque jour sur 4 jours, une énigme et sa solution seront proposées.

¹ Ce *serious game* mathématiques, sorte d'échappatoire, consiste en une énigme mathématique à résoudre par la mise en jeu de compétences mathématiques et avec utilisation d'un scénario vidéo-ludique.

Correction

Les réponses aux énigmes sont mises à disposition des enseignants, ce qui permet que chacun puisse revenir avec ses élèves sur les problèmes qui ont soulevé des difficultés.

Palmarès

A l'issue du concours, chaque classe (ou groupe) recevra un diplôme de participation.

Remarques et points de vigilance

1. Ce sont les élèves qui cherchent, expliquent et rédigent les réponses. Le maître incite, propose du matériel mais intervient le moins possible dans le raisonnement des élèves.
2. Le moment où les élèves expliquent leur raisonnement est crucial. En effet, ce travail de mise en mot du raisonnement apparaît souvent aux enfants comme fastidieux et sans intérêt souvent vécu comme une commande de l'enseignant qui veut « que l'on explique ». Dans le cadre de ce serious game, l'explication prend tout son sens. Si un élève pense avoir trouvé la solution, il faut d'abord qu'il l'explique à son groupe de camarades avec des mots choisis, afin de les convaincre de retenir sa solution proposée.

Calendrier

Attention :

- 1 inscription par classe ;
- l'inscription se fait en ligne, jusqu'au vendredi 31 janvier 2025, à l'adresse suivante : <https://framaforms.org/rallye-departemental-mathematiques-2024-2025-1702386419>

Inscription	Date limite	Vendredi 31 janvier 2025
Serious game	Envoi des énoncés aux écoles	Semaine du lundi 10 février 2025
	Serious game en classe	Semaine du lundi 10 au vendredi 14 mars 2025 (lors de la semaine des mathématiques)

Contacts des CPC référents mathématiques

BR	BU	TD	TV	UHC
Justine ESPINASSE	Corinne FALGUIERES	Carole MONS	Isabelle DOULCET	Olivier BARRAUD